



てき こうどう 敵の行動と イットの行動

てき こうどう 敵の行動

- ① **とおぼえ [ダメージ無し]**
敵が気合いを入れます。イットにダメージはあたえません。
- ② **ひっかく [イットへのダメージ:1]**
イットに1のダメージをあたえます。ただし、イットの行動が「カウンター」だったときは、敵が3のダメージを受けます。
- ③ **ぼうぎょ [ダメージ半減]**
イットから受けるダメージを半減させます。イットからのこうげきダメージが1だった場合は、受けるダメージが0になります。
- ④ **カウンター [イットへのダメージ:3]**
イットが「弱こうげき」をしていた場合、イットに3のダメージをあたえます。ただし、イットが「弱こうげき」でなければ無効です。

- ⑤ **とっしん [イットへのダメージ:4]
[敵へのダメージ:2]**
イットに4のダメージをあたえます。イットに大ダメージをあたえますが、敵も反動で2のダメージを受けます。
- ⑥ **かみつき [イットへのダメージ:2]**
イットに2のダメージをあたえます。
- ⑦ **かいひ [イットのこうげきダメージ0]**
イットのこうげきをかわします。ただし、イットの「すてみこうげき」はかわせません。



いっとの行動

- **弱こうげき [敵へのダメージ:1]**
敵に1のダメージをあたえます。
- **強こうげき [敵へのダメージ:2]**
敵に2のダメージをあたえます。一つ前のターンで「チャージ」をしていないと、失敗します。
- **すてみこうげき [敵へのダメージ:4]
[イットへのダメージ:2]**
敵に4のダメージをあたえます。イットも反動で2のダメージを受けます。
- **ぼうぎょ [ダメージ半減]**
敵から受けるダメージを半減させます。敵のこうげきダメージが1だった場合は、受けるダメージが0になります。
- **かいひ [敵のこうげきダメージ0]**
敵のこうげきをかわします。イットはダメージを受けません。
- **チャージ [強こうげきの準備]**
次のターンで「強こうげき」を出せるようになります。「強こうげき」を出したいときは、必ず、一つ前のターンで「チャージ」しましょう。
- **カウンター [敵へのダメージ:3]**
こうげきをはね返し、敵に3のダメージをあたえます。イットはダメージを受けません。ただし、敵のこうげきダメージが1だった場合のみ有効です。



敵は七つの行動を、決まった順番でくり返します。敵の行動に対して相性の良いイットの行動があります。敵の行動を元に、最適なイットの行動を考えていきましょう。